

Pädagogische Mittagsbetreuung 2018/19

Kursbeschreibung

Kurs	Beschreibung
HipHop-Dance-AG (Kl. 6-8)	<p>Tanzen ist jede Bewegung zur Musik.</p> <p>Diese Unterrichtseinheit, in Kombination mit den Tänzen aus dem Welttanzprogramm, gibt dir schnell Sicherheit. Zu einem Tanzkurs gehören außer den Tanzrends, wie HipHop oder Salsa, auch ein "Anti-Blamier-Programm" und angesagte Musik zum Üben und Feiern! Am Ende des Projektes steht eine Präsentation.</p> <p>Wenn du zwischen 11 und 15 Jahren bist, ist der Grundkurs genau das Richtige für dich! Die AG findet in der Tanzschule (Nähe Bahnhof, Bäckerei Wilke) statt.</p>
Tischtennis-AG (Kl. 7-10)	<p>Diese AG ist sowohl für Anfänger als auch für Fortgeschrittene geeignet. Es werden die Grundtechniken des Tischtennis-Spieles eingeübt und vertieft und dann wird gespielt.</p>
Schau-Spiel-AG (Kl. 6-9)	<p>Bretter, die die Welt bedeuten. Die AG richtet sich an Schüler, die mit ihrer gesamten Persönlichkeit, Themen ihrer jugendlichen Welt in darstellendem Schauspiel zum Ausdruck bringen wollen. Der Spiel- und Lernprozess steht im Mittelpunkt, weniger das Produkt. Nach dem Motto: Der Weg ist das Ziel. Also traut euch!</p>
Werkstatt „Ernährung“ (Kl. 5-6)	<p>Hier geht es um die Herstellung verschiedener Speisen u. Getränke, es gibt spannende Experimente, es werden Wildkräuter gesammelt und verarbeitet und bei jeder Unterrichtseinheit ist satt essen erwünscht! Kostenbeitrag 1,50 bis 2,00 Euro.</p>
Ballett (Kl. 1-5)	<p>In der Ballett-AG habt ihr die Möglichkeit die Grundpositionen und Schritte des klassischen Balletts zu lernen. Pliés, tendus, sautés und viele andere Bewegungen, die es zu beherrschen gilt, werden trainiert und kleine Choreographien und Tänze einstudiert. Die Freude am Tanz steht im Vordergrund.</p>
Snow-Ice-Fun (Kl. 4-7)	<p>Entdecke die Welt des Wintersports auf vielfältige Art und Weise. Erlerne spielerisch, dich auf dem Eis und auf den Skiern zu bewegen. Vielleicht steckt ja ein Talent in dir. Komm vorbei und finde es heraus.</p>
Schach-AG (Kl. 1-8)	<p>Hast du Lust Schach oder Dame zu lernen oder möchtest du dich mal mit einem stärkeren Gegner im Schach messen? Dann bist du in der Schach-AG genau richtig. Außerdem steht ein Schach-Turnier auf dem Programm.</p>
Einführung Computer (Kl. 2-4)	<p>Wenn du Interesse am Computer hast, aber noch nicht so recht weiß, wie alles funktioniert, dann bist du in dieser AG richtig. Außerdem gibt es natürlich eine Menge zum Ausprobieren und Spielen.</p>
Chor-AG (Kl. 5-6)	<p>Der Unterstufenchor ist für alle Schüler der Jahrgänge 5 und 6, die Spaß am Singen, Tanzen und Aufführen haben. Der Chor übt jeweils ein Stück zur Aufführung beim Advents- und Sommerkonzert ein.</p>

Häkel und Strick-AG (Kl. 3-7)	Einsteiger lernen erstmal die Grundtechniken des Häkelns und/oder des Strickens, bis zum ersten fertigen Häkeltierchen, Mütze oder anderes Lieblingsprojekt. Für die Fortgeschrittenen gibt es dieses Schuljahr wieder neue Anleitungen. Eigene Ideen, Wolle oder fertige Strick/Häkelpakete dürfen gerne mitgebracht werden. Ansonsten fallen Materialkosten je nach Projekt um die 5€ an.
Robotix (Kl. 6-8)	Lego Mindstorms: Bist du bereit, deinen ersten Roboter zu bauen und zu programmieren? Dann bist du in dieser AG genau richtig.
Bläser-AG (Kl. 5-Q)	Wir können hier die vielfältigen Möglichkeiten eines Blasensembles gemeinsam entdecken, z.B. das riesige 'Musikstückerepertoire', welches von Klassik über Rock/Pop bis zum Jazz reicht, genauso außergewöhnliche Klangfarben, sowie die Teilnahme bei interessanten Auftritten. Du kannst beim Startschuss für ein Schul(Blas-)Orchester dabei sein, wenn du ein Blasinstrument, Schlagzeug/Percussion oder E-Bass spielst und du mindestens ein Jahr Instrumentalunterricht erhalten hast.
Volleyball-AG (Kl. 6-8)	Die Grundtechniken des Volleyballspiels werden eingeübt und vertieft, im Vordergrund steht aber das Spielen selbst. Volleyball macht Spaß und hält fit! Der Kurs könnte zu Beginn samstags in der Halle in Usseln stattfinden. (je nach Absprache mit dem Kursleiter)
Mathe und Tüftel- AG (Kl. 5-10)	In dieser AG beschäftigen wir uns einerseits mit Wettbewerbs- und Knobelaufgaben aus der Mathematik, insbesondere auch aus der Geometrie. Zudem werden wir Flugzeug-Modelle basteln, die wir mittels Fernsteuerung fliegen lassen. Dazu üben wir die Steuerung auch am Computer-Simulator.
Digitale Grafik am PC (Kl. 5-10)	In diesem Kurs werden die Grundlagen der digitalen Grafik erklärt und eingeübt. Die erlernten Techniken können dann kreativ angewendet werden, um Aufgaben zu erfüllen und eigene Ideen zu gestalten.